



MAPA CURRICULAR

PRIMER SEMESTRE			SEGUNDO SEMESTRE			TERCER SEMESTRE			CUARTO SEMESTRE			QUINTO SEMESTRE			SEXTO SEMESTRE		
ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C
MATEMÁTICAS I	5	10	MATEMÁTICAS II	5	10	MATEMÁTICAS III	5	10	MATEMÁTICAS IV	5	10				FILOSOFÍA	4	8
QUÍMICA I	5	10	QUÍMICA II	5	10	BIOLOGÍA I	4	8	BIOLOGÍA II	4	8	GEOGRAFÍA	3	6	ECOLOGÍA Y MEDIO AMBIENTE	3	6
ÉTICA Y VALORES I	3	6	ÉTICA Y VALORES II	3	6	FÍSICA I	5	10	FÍSICA II	5	10	HISTORIA UNIVERSAL CONTEMPORÁNEA	3	6	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	6
INTRODUCCIÓN A LAS CIENCIAS SOCIALES	3	6	HISTORIA DE MÉXICO I	3	6	HISTORIA DE MÉXICO II	3	6	ESTRUCTURA SOCIOECONÓMICA DE	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
TALLER DE LECTURA Y REDACCIÓN I	4	8	TALLER DE LECTURA Y REDACCIÓN II	4	8	LITERATURA I	3	6	LITERATURA II	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) I	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) II	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) III	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) IV	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
INFORMÁTICA I	3	6	INFORMÁTICA II	3	6	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3		FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14
ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2		ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2		ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2		ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2		ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARAESCOLARES	3	
												ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2		ORIENTACIÓN EDUCATIVA	2	

31 52

31 52

35 60

35 60

30 50

34 58

ÁREA DE SERVICIOS ESCOLARES
ACTIVIDADES PARAESCOLARES: I - VI SEMESTRE (3 HORAS/SEMANA/MES)
DEPORTIVO - RECREATIVAS
EDUCACIÓN FÍSICA
ARTÍSTICO - CULTURALES
MÚSICA
DANZA
TEATRO
ARTES PLÁSTICAS
PROGRAMAS DE ACCIÓN SOCIAL
ALFABETIZACIÓN
SERVICIOS A LA COMUNIDAD
ORIENTACIÓN EDUCATIVA: I - VI SEMESTRE (2 HORAS/SEMANA/MES)

SIMBOLOGÍA

- COMPONENTE DE FORMACIÓN BÁSICA
- COMPONENTE DE FORMACIÓN PROPEDEÚTICA
- COMPONENTE DE FORMACIÓN PARA EL TRABAJO
- SERVICIOS ESCOLARES

Lic. Antonio Ferrari Cazarín
Director General

Dr. Armando Zavariz Vidaña
Director Académico

COMPONENTE DE FORMACIÓN PROPEDEÚTICA					
TEMAS SELECTOS DE QUÍMICA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE QUÍMICA II	3	6
TEMAS SELECTOS DE BIOLOGÍA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE BIOLOGÍA II	3	6
CIENCIAS DE LA SALUD I	3	6	CIENCIAS DE LA SALUD II	3	6
ADMINISTRACIÓN I	3	6	ADMINISTRACIÓN II	3	6
CONTABILIDAD I	3	6	CONTABILIDAD II	3	6
ECONOMÍA I	3	6	ECONOMÍA II	3	6
TEMAS SELECTOS DE FÍSICA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE FÍSICA II	3	6
CÁLCULO DIFERENCIAL	3	6	CÁLCULO INTEGRAL	3	6
DIBUJO I	3	6	DIBUJO II	3	6
CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN I	3	6	CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN II	3	6
DERECHO I	3	6	DERECHO II	3	6
PSICOLOGÍA I	3	6	PSICOLOGÍA II	3	6



COMPONENTE DE FORMACIÓN PARA EL TRABAJO

CLAVE	CAPACITACIÓN	TERCER SEMESTRE			CUARTO SEMESTRE			QUINTO SEMESTRE			SEXTO SEMESTRE		
		ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C
01	ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS HUMANOS	DISEÑO DE CURSOS DE CAPACITACIÓN PRESENCIALES, SUS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y MATERIAL DIDÁCTICO	7	14	IMPARTICIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN PRESENCIALES	7	14	RECLUTAR Y SELECCIONAR PERSONAS DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN	3	6	CONTROLAR LAS REMUNERACIONES Y PRESTACIONES DEL PERSONAL	4	8
								CONTRATACIÓN E INDUCCIÓN DEL PERSONAL EN LA ORGANIZACIÓN	4	8	ATENDER LOS ASUNTOS RELACIONADOS CON LAS IRREGULARIDADES EN LOS SUELDOS Y SALARIOS DEL PERSONAL	3	6
02	CONTABILIDAD	GESTIONAR PROCESOS EMPRESARIALES	3	6	EMPLEAR EL SISTEMA DE PÓLIZAS	4	8	ESTRUCTURA DEL ESTADO DE ORIGEN Y DE VARIACIÓN EN EL CAPITAL CONTABLE	3	6	REALIZAR OPERACIONES EN FORMA ELECTRÓNICA	3	6
		REALIZAR REGISTROS CONTABLES	4	8	ELABORAR ESTADOS FINANCIEROS	3	6	REGISTRAR OPERACIONES ESPECIALES Y CALCULAR EL INTERÉS	4	8	REGISTRAR OPERACIONES DE CRÉDITO Y COBRANZA	4	8
03	REPARACIÓN DE APARATOS ELECTRODOMÉSTICOS	INSTALACIÓN DEL SISTEMA ELÉCTRICO RESIDENCIAL Y COMERCIAL	4	8	PREPARACIÓN DEL SERVICIO DE MANTENIMIENTO A LOS APARATOS ELECTRODOMÉSTICOS	2	4	REPARACIÓN DE SISTEMAS A BASE DE GAS	3	6	ELABORACIÓN DEL PLAN DE MANTENIMIENTO A SISTEMAS ELECTROMECÁNICOS	2	4
		DETERMINACIÓN DEL SISTEMA ELÉCTRICO RESIDENCIAL	3	6	REPARACIÓN DE ENSERES MAYORES	3	6	REPARACIÓN DE SISTEMAS DE REFRIGERACIÓN DE APARATOS DOMÉSTICOS	4	8	CONTROL DE FUNCIONAMIENTO DE LOS SISTEMAS ELECTROMECÁNICOS	2	4
					REPARACIÓN DE ENSERES MENORES	2	4				EJECUCIÓN DEL SERVICIO DE MANTENIMIENTO A MOTORES ELÉCTRICOS	3	6
04	TÉCNICO AGROPECUARIO	MANEJO, CULTIVO Y PRODUCCIÓN DE PLANTAS	7	14	COSECHA DE HORTALIZAS	7	14	MANEJO Y PRODUCCIÓN DE PASTOS Y FORRAJES	7	14	TÉCNICAS PECUARIAS	7	14
05	AUXILIAR DE LABORATORIO QUÍMICO	CONCEPTOS BÁSICOS EN EL ANÁLISIS INDUSTRIAL	3	6	OPERACIONES BÁSICAS EN EL LABORATORIO DE ANÁLISIS CLÍNICOS	3	6	PROCESOS EMPLEADOS EN LA CONSERVACIÓN DE ALIMENTOS	3	6	NORMAS DE SEGURIDAD E HIGIENE EN LA INDUSTRIA	3	6
		ANÁLISIS INDUSTRIALES (FÍSICOS, QUÍMICOS, MICROBIOLÓGICOS Y TOXICOLÓGICOS)	4	8	ANÁLISIS CLÍNICOS CON BASE EN NORMAS OFICIALES	4	8	PROCESAMIENTO DE ALIMENTOS DE ORIGEN CÁRNICO, VEGETAL Y LÁCTEO	4	8	CONTROL DE LA PRODUCCIÓN Y DE LA CALIDAD DEL PRODUCTO Y DEL PROCESO	4	8
06	ASISTENTE EJECUTIVO	PLANEACIÓN, EJECUCIÓN Y EVALUACIÓN DE UN PLAN DE ACCIÓN	7	14	GENERAR LA COMUNICACIÓN DE LA EMPRESA	7	14	CONTROLAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DOCUMENTAL DE LA EMPRESA	7	14	ATENDER AL CLIENTE EN SU ENTORNO SOCIAL	7	14
07	INFORMÁTICA	OPERACIÓN DEL EQUIPO DE CÓMPUTO	3	6	RESGUARDAR LA INFORMACIÓN, Y ELABORACIÓN DE DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS USANDO SOFTWARE DE APLICACIÓN	4	8	HOJA DE CÁLCULO Y OPERACIONES	3	6	PRODUCCIÓN DE ANIMACIONES CON SOFTWARE MULTIMEDIA	3	6
		DIFERENCIAR LAS FUNCIONES DEL SISTEMA OPERATIVO, INSUMOS Y MANTENIMIENTO DE EQUIPO	4	8	DESARROLLO Y CARACTERÍSTICAS DE DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS	3	6	UTILIZACIÓN DE SOFTWARE DE DISEÑO PARA EL MANEJO DE GRÁFICOS	4	8	ELABORACIÓN DE PÁGINAS WEB	4	8
08	DIBUJO INDUSTRIAL	INTRODUCCIÓN AL DIBUJO	3	6	DIBUJO DE PROCESOS DE MATERIALES, MECANISMOS Y ELEMENTOS DE SUJECIÓN	3	6	ANTECEDENTES DE LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA	4	8	DISTANCIA Y ÁNGULO ENTRE RECTAS Y PLANOS	4	8
		DIBUJO DE PROYECCIONES AXONOMÉTRICAS, PERSPECTIVAS Y DE DETALLE	4	8	DIBUJO DE DIAGRAMAS Y ARQUITECTÓNICO	4	8	REPRESENTACIÓN DEL PLANO, INTERSECCIONES Y MÉTODOS AUXILIARES	3	6	SUPERFICIES, DESARROLLO E INTERSECCIÓN DE SÓLIDOS	3	6
09	SERVICIOS TURÍSTICOS	ATENCIÓN AL HUÉSPED PARA SU ALOJAMIENTO TEMPORAL	4	8	SUPERVISOR DE RECEPCIÓN	4	8	SUPERVISOR DE HABITACIONES Y ESTANCIAS EN UN HOTEL	4	8	ATENCIÓN A COMENSALES	4	8
		RESERVACIONES TELEFÓNICAS A TURISTAS DE HABLA INGLESA	3	6	ATENCIÓN EN RECEPCIÓN A TURISTAS DE HABLA INGLESA	3	6	SERVICIOS ESPECIALES DE UN HOTEL A TURISTAS DE HABLA INGLESA	3	6	ATENCIÓN A COMENSALES DE HABLA INGLESA	3	6
10	PROMOTOR DEPORTIVO	FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACIÓN DEPORTIVA	2	4	PROMOCIÓN DEPORTIVA	2	4	ACTIVIDADES RECREATIVAS	2	4	PSICOLOGÍA DEL DEPORTE	2	4
		FUNDAMENTOS DEL ENTRENAMIENTO	2	4	ACONDICIONAMIENTO FÍSICO	2	4	MEDICINA DEL DEPORTE	2	4	BÉISBOL	3	6
		ATLETISMO	3	6	BALONCESTO	3	6	FÚTBOL	3	6	VOLEIBOL	2	4
11	PRIMEROS AUXILIOS	EVALUAR LA SITUACIÓN Y CONDICIONES DE EMERGENCIA	4	8	ATENDER URGENCIAS CARDIOVASCULARES	4	8	ATENDER INTOXICACIONES, AHOGAMIENTO Y ENVENENAMIENTO	4	8	ATENDER TRAUMATISMOS	7	14
		TOMAR SIGNOS VITALES	3	6	APLICAR VENDAJES	3	6	INMOVILIZAR PERSONAS LESIONADAS	3	6			
12	REDES DE COMPUTADORAS	OPERAR, INSTALAR Y CONFIGURAR HARDWARE Y SOFTWARE	7	14	SOLUCIONAR PROBLEMAS DE SERVICIO A COMPUTADORAS	7	14	INSTALAR REDES EN EL HOGAR	7	14	INSTALAR REDES EN LA PEQUEÑA EMPRESA	7	14
13	PROGRAMACIÓN EN JAVA	ELABORA APLICACIÓN DE CONSOLA	4	8	DESARROLLA APLICACIONES DE ESCRITORIO CON BASE DE DATOS	4	8	ELABORA APLICACIONES PARA WEB	4	8	ELABORA APLICACIONES MÓVILES Y JUEGOS	4	8
		UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO GRÁFICO	3	6	APLICA FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN WEB	3	6	UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO WEB	3	6	TALLER DE CERTIFICACIÓN	3	6
14	PROGRAMACIÓN EN .NET	ELABORA APLICACIONES DE ESCRITORIO BÁSICAS	4	8	DESARROLLA APLICACIONES DE ESCRITORIO CON BASES DE DATOS	4	8	ELABORA APLICACIONES PARA WEB	4	8	DESARROLLA APLICACIONES MÓVILES Y JUEGOS	4	8
		APLICA HABILIDADES COGNITIVAS EN LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	3	6	APLICA LOS FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN WEB	3	6	UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO WEB	3	6	TALLER DE CERTIFICACIÓN	3	6