



BACHILLERATO GENERAL  
MAPA CURRICULAR



CAMPO DE CONOCIMIENTO	PRIMER SEMESTRE			SEGUNDO SEMESTRE			TERCER SEMESTRE			CUARTO SEMESTRE			QUINTO SEMESTRE			SEXTO SEMESTRE		
	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C	ASIGNATURA	H	C
CIENCIAS SOCIALES	INTRODUCCIÓN A LAS CIENCIAS SOCIALES	3	6	HISTORIA DE MÉXICO I	3	6	HISTORIA DE MÉXICO II	3	6	ESTRUCTURA SOCIOECONÓMICA DE MÉXICO	3	6	HISTORIA UNIVERSAL CONTEMPORÁNEA	3	6	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	6
HUMANIDADES	ÉTICA Y VALORES I	3	6	ÉTICA Y VALORES II	3	6	LITERATURA I	3	6	LITERATURA II	3	6				FILOSOFÍA	4	8
CIENCIAS EXPERIMENTALES	QUÍMICA I	5	10	QUÍMICA II	5	10	BIOLOGÍA I	4	8	BIOLOGÍA II	4	8	GEOGRAFÍA	3	6	ECOLOGÍA Y MEDIO AMBIENTE	3	6
COMUNICACIÓN	TALLER DE LECTURA Y REDACCIÓN I	4	8	TALLER DE LECTURA Y REDACCIÓN II	4	8	FÍSICA I	5	10	FÍSICA II	5	10	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) I	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) II	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) III	3	6	LENGUA ADICIONAL AL ESPAÑOL (INGLÉS) IV	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
	INFORMÁTICA I	3	6	INFORMÁTICA II	3	6						FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	
MATEMÁTICAS	MATEMÁTICAS I	5	10	MATEMÁTICAS II	5	10	MATEMÁTICAS III	5	10	MATEMÁTICAS IV	5	10	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6	FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	3	6
							FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14	FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	7	14
	ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3		ACTIVIDADES PARA ESCOLARES	3	
	DIES	5		DIES	5		DIES	5		DIES	5		DIES	5		DIES	5	
		34	52		34	52		38	60		38	60		33	50		37	58

CAMPO DE CONOCIMIENTO	COMPONENTE DE FORMACIÓN PROPEDEÚTICA					
CIENCIAS EXPERIMENTALES	TEMAS SELECTOS DE QUÍMICA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE QUÍMICA II	3	6
	TEMAS SELECTOS DE BIOLOGÍA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE BIOLOGÍA II	3	6
	CIENCIAS DE LA SALUD I	3	6	CIENCIAS DE LA SALUD II	3	6
	TEMAS SELECTOS DE FÍSICA I	3	6	TEMAS SELECTOS DE FÍSICA II	3	6
MATEMÁTICAS	CÁLCULO DIFERENCIAL	3	6	CÁLCULO INTEGRAL	3	6
	DIBUJO I	3	6	DIBUJO II	3	6
CIENCIAS SOCIALES	ADMINISTRACIÓN I	3	6	ADMINISTRACIÓN II	3	6
	CONTABILIDAD I	3	6	CONTABILIDAD II	3	6
	ECONOMÍA I	3	6	ECONOMÍA II	3	6
	DERECHO I	3	6	DERECHO II	3	6
	PSICOLOGÍA I	3	6	PSICOLOGÍA II	3	6
COMUNICACIÓN	CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN I	3	6	CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN II	3	6

**Dirección Académica**  
Av. Américas No. 60, Col. Aguacatal, C.P. 91130 Xalapa Veracruz  
Tel. (228)842 33 20 Ext. 2012, 2013 - www.cobaev.edu.mx

ÁREA DE SERVICIOS ESCOLARES
ACTIVIDADES PARA ESCOLARES: I - VI SEMESTRE (3 HORAS/SEMANA/MES)
DEPORTIVO - RECREATIVAS
EDUCACIÓN FÍSICA
ARTÍSTICO - CULTURALES
MÚSICA
DANZA
TEATRO
ARTES PLÁSTICAS
PROGRAMAS DE ACCIÓN SOCIAL
ALFABETIZACIÓN
SERVICIO COMUNITARIO

DESARROLLO INTEGRAL DEL ESTUDIANTE
ACCIÓN TUTORIAL: 3 HORAS/SEMANA/MES
ORIENTACIÓN EDUCATIVA: 2 HORAS/SEMANA/MES

COMPONENTE DE FORMACIÓN BÁSICA	
COMPONENTE DE FORMACIÓN PROPEDEÚTICA	
COMPONENTE DE FORMACIÓN PARA EL TRABAJO	
SERVICIOS ESCOLARES	
DESARROLLO INTEGRAL DEL ESTUDIANTE	



*Martha Elba Madero Esquivel*  
MARTHA ELBA MADERO ESQUIVEL  
DIRECTORA DE COORDINACIÓN ACADÉMICA DE LA DIRECCIÓN GENERAL DEL BACHILLERATO

*Carlos Acosta Ambríz*  
CARLOS ACOSTA AMBRÍZ  
DIRECTOR GENERAL DEL COLEGIO DE BACHILLEROS DEL ESTADO DE VERACRUZ



DIRECCION GENERAL DEL BACHILLERATO  
DIRECCION DE COORDINACION ACADÉMICA

COMPONENTE DE FORMACION PARA EL TRABAJO

CLAVE	CAPACITACIÓN	TERCER SEMESTRE			CUARTO SEMESTRE			QUINTO SEMESTRE			SEXTO SEMESTRE		
		MÓDULO/SUBMÓDULO	H	C	MÓDULO/SUBMÓDULO	H	C	MÓDULO/SUBMÓDULO	H	C	MÓDULO/SUBMÓDULO	H	C
01	ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS HUMANOS	IDENTIFICAR LOS ASPECTOS GENERALES DE LA ADMINISTRACIÓN DE LOS RECURSOS HUMANOS	3	6	DETECTAR ASUNTOS RELACIONADOS CON LA COMUNICACIÓN	3	6	DISEÑAR CURSOS DE CAPACITACIÓN	7	14	IMPARTIR CURSOS	7	14
		GESTIONAR EL PROCESO DE ADMISIÓN DE LOS RECURSOS HUMANOS EN LA ORGANIZACIÓN	4	6	ANALIZAR LAS PRESTACIONES Y REMUNERACIONES DEL PERSONAL	4	6						
02	CONTABILIDAD	GESTIONAR PROCESOS EMPRESARIALES	3	6	EMPLEAR EL SISTEMA DE PÓLIZAS	4	8	ESTRUCTURA DEL ESTADO DE ORIGEN Y DE VARIACIÓN EN EL CAPITAL CONTABLE	3	6	REALIZAR OPERACIONES EN FORMA ELECTRÓNICA	3	6
		REALIZAR REGISTROS CONTABLES	4	8	ELABORAR ESTADOS FINANCIEROS	3	6	REGISTRAR OPERACIONES ESPECIALES Y CALCULAR EL INTERÉS	4	8	REGISTRAR OPERACIONES DE CRÉDITO Y COBRANZA	4	8
03	MANTENIMIENTO A SISTEMAS ELECTROMECÁNICOS	REALIZACIÓN DE INSTALACIONES ELÉCTRICAS EN EDIFICACIÓN DE VIVIENDA	7	14	SISTEMAS DE AIRE ACONDICIONADO Y REFRIGERACIÓN	7	14	MANTENIMIENTO INDUSTRIAL BÁSICO	7	14	MANTENIMIENTO TÉCNICO FUNDAMENTAL	7	14
04	TÉCNICO AGROPECUARIO	MANEJO, CULTIVO Y PRODUCCIÓN DE PLANTAS	7	14	COSECHA DE HORTALIZAS	7	14	MANEJO Y PRODUCCIÓN DE PASTOS Y FORRAJES	7	14	TÉCNICAS PECUARIAS	7	14
05	AUXILIAR DE LABORATORIO QUÍMICO	CONCEPTOS BÁSICOS EN EL ANÁLISIS INDUSTRIAL	3	6	OPERACIONES BÁSICAS EN EL LABORATORIO DE ANÁLISIS CLÍNICOS	3	6	PROCESOS EMPLEADOS EN LA CONSERVACIÓN DE ALIMENTOS	3	6	EL PROCESO ADMINISTRATIVO DE LA PRODUCCIÓN	3	6
		ANÁLISIS INDUSTRIALES (FÍSICOS, QUÍMICOS, MICROBIOLOGICOS Y TOXICOLÓGICOS)	4	8	ANÁLISIS CLÍNICOS CON BASE EN NORMAS OFICIALES	4	8	PROCESAMIENTO DE ALIMENTOS DE ORIGEN CÁRNICO, VEGETAL Y LÁCTEO	4	8	CONTROL DE LA PRODUCCIÓN Y DE LA CALIDAD DEL PRODUCTO Y DEL PROCESO	4	8
06	ASISTENTE EJECUTIVO	PLANEACIÓN, EJECUCIÓN Y EVALUACIÓN DE UN PLAN DE ACCIÓN	7	14	GENERAR LA COMUNICACIÓN DE LA EMPRESA	7	14	CONTROLAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DOCUMENTAL DE LA EMPRESA	7	14	ATENDER AL CLIENTE EN SU ENTORNO SOCIAL	7	14
07	INFORMÁTICA	SOPORTE BÁSICO A EQUIPO DE CÓMPUTO EN RED	4	8	UTILIZA APLICACIONES DE OFICINA	4	8	APLICA INNOVACIONES TECNOLÓGICAS	4	8	UTILIZA HERRAMIENTAS DE ANIMACIÓN	4	8
		UTILIZA UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN	3	6	ELABORA PÁGINAS WEB BÁSICAS	3	6	UTILIZA SOFTWARE DE DISEÑO	3	6	APLICA PROGRAMAS DE AUDIO Y VÍDEO	3	6
08	DIBUJO INDUSTRIAL	INTRODUCCIÓN AL DIBUJO	3	6	DIBUJO DE PROCESOS DE MATERIALES, MECANISMOS Y ELEMENTOS DE SUJECCIÓN	3	6	ANTECEDENTES DE LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA	4	8	DISTANCIA Y ÁNGULO ENTRE RECTAS Y PLANOS	4	8
		DIBUJO DE PROYECCIONES AXONOMÉTRICAS, PERSPECTIVAS Y DE DETALLE	4	8	DIBUJO DE DIAGRAMAS Y ARQUITECTÓNICO	4	8	REPRESENTACIÓN DEL PLANO, INTERSECCIONES Y MÉTODOS AUXILIARES	3	6	SUPERFICIES, DESARROLLO E INTERSECCIÓN DE SÓLIDOS	3	6
09	SERVICIOS TURÍSTICOS	CARACTERIZAR RESERVACIONES PARA TURISTAS	4	8	ATENCIÓN AL HUÉSPED EN LA ENTRADA Y SALIDA DEL HOTEL	4	8	COORDINAR LAS ACTIVIDADES QUE SE REALIZAN EN EL DEPARTAMENTO DE RECEPCIÓN	4	8	ATENCIÓN A COMENSALES	4	8
		RESERVACIONES TELEFÓNICAS A TURISTAS DE HABLA INGLESA	3	6	ATENCIÓN EN RECEPCIÓN A TURISTAS DE HABLA INGLESA	3	6	SUPERVISAR LAS CONDICIONES DE REGISTROS Y ESTANCIA DEL HUÉSPED DE HABLA INGLESA	3	6	ATENCIÓN A COMENSALES DE HABLA INGLESA	3	6
10	PROMOTOR DEPORTIVO	FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACIÓN DEPORTIVA	2	4	PROMOCIÓN DEPORTIVA	2	4	ACTIVIDADES RECREATIVAS	2	4	PSICOLOGÍA DEL DEPORTE	2	4
		FUNDAMENTOS DEL ENTRENAMIENTO	2	4	ACONDICIONAMIENTO FÍSICO	2	4	MEDICINA DEL DEPORTE	2	4	BÉISBOL	3	6
		ATLETISMO	3	6	BALONCESTO	3	6	FÚTBOL	3	6	VOLEIBOL	2	4
11	PRIMEROS AUXILIOS	EVALUAR LA SITUACIÓN Y CONDICIONES DE LA EMERGENCIA	4	8	ATENDER URGENCIAS CARDIOVASCULARES	4	8	ATENDER INTOXICACIONES, AHOGAMIENTO Y ENVENENAMIENTO	4	8	ATENDER TRAUMATISMOS	7	14
		TOMAR SIGNOS VITALES	3	6	APLICAR VENDAJES	3	6	INMOVILIZAR, LEVANTAR Y TRASLADAR PERSONAS LESIONADAS	3	6			
12	REDES DE COMPUTADORAS	OPERAR, INSTALAR Y CONFIGURAR HARDWARE Y SOFTWARE	7	14	SOLUCIONAR PROBLEMAS DE SERVICIO A COMPUTADORAS	7	14	INSTALAR REDES EN EL HOGAR	7	14	INSTALAR REDES EN LA PEQUEÑA EMPRESA	7	14
13	PROGRAMACIÓN EN JAVA	ELABORA APLICACIONES DE CONSOLA	4	8	DESARROLLA APLICACIONES DE ESCRITORIO CON BASE DE DATOS	4	8	ELABORA APLICACIONES PARA WEB	4	8	ELABORA APLICACIONES MÓVILES Y JUEGOS	4	8
		UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO GRÁFICO	3	6	APLICA FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN WEB	3	6	UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO WEB	3	6	TALLER DE CERTIFICACIÓN	3	6
14	PROGRAMACIÓN EN .NET	ELABORA APLICACIONES DE ESCRITORIO BÁSICAS	4	8	DESARROLLA APLICACIONES DE ESCRITORIO CON BASES DE DATOS	4	8	ELABORA APLICACIONES PARA WEB	4	8	DESARROLLA APLICACIONES MÓVILES Y JUEGOS	4	8
		APLICA HABILIDADES COGNITIVAS EN LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	3	6	APLICA LOS FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN WEB	3	6	UTILIZA HERRAMIENTAS PARA DISEÑO WEB	3	6	TALLER DE CERTIFICACIÓN	3	6