



**VERACRUZ**  
GOBIERNO  
DEL ESTADO



**SEV**  
Secretaría  
de Educación



# CONVOCATORIA

El Colegio de Bachilleres del Estado de Veracruz, invita a los alumnos de segundo y cuarto semestre de los 71 planteles a participar en el Encuentro Virtual de Conocimientos, Arte, Cultura y Deporte, 2022, con el propósito de favorecer el desarrollo integral de los estudiantes, en un ambiente donde se privilegie el cuidado de la salud mediante las medidas sanitarias acordes al contexto actual, al

## Campeonato Estatal Virtual de Ajedrez por Equipos

### “COBAEV 2022”

Que se realizará de manera simultánea en los 71 centros escolares, bajo las **BASES** siguientes:

#### **Lugar y fecha**

Se realizará a través de la plataforma Lichess.org los días **25, 26 y 27** de mayo a partir de las 17:00 hrs.

#### **Categoría**

Única. Nacidos en 2004 y posteriores.

#### **Modalidad:** Mixta

#### **De los participantes**

Podrán participar alumnos regulares al 28 de febrero del 2022, inscritos en segundo o cuarto semestre, que hayan acreditado el periodo inmediato anterior, y en caso de haber reprobado asignaturas deberán acreditarlas en los dos primeros periodos de evaluaciones de recuperación.

Cada plantel podrá inscribir un equipo que estará integrado por 4 estudiantes, de los cuales por lo menos un integrante debe ser del sexo opuesto a los demás.



Se podrá registrar un asesor por equipo, dicho registro se validará contra el número de personal asignado al trabajador, quien deberá estar en servicio activo durante el semestre 2022-A. Se Considera asesor, al docente frente a grupo que imparte asesoría durante la preparación del alumno, quien no se desempeñe como tal, no debe ser registrado.

### **De las inscripciones.**

Se harán en línea a través del portal [sigaa.cobaev.edu.mx](https://sigaa.cobaev.edu.mx), y llenando el formulario de inscripción localizado en la liga siguiente:

<https://docs.google.com/forms/d/1afCfqBiTR6F0z8UGAIf-kqkkeTnl8rY1MFNRM7aZ7lo/edit>

En este formulario se deberá incluir el listado de los nombres completos de los jugadores de cada equipo con su respectivo nombre de usuario (Nickname) de la plataforma [www.lichess.org](http://www.lichess.org) El periodo de registro será del 25 al 29 de abril del 2022. No habrá prórroga.

- Cada una de las cuentas de los participantes en “lichess.org”, deberá contener en el perfil de esta plataforma su nombre completo y el plantel que representa.
- Cada plantel participante deberá crear el equipo en la plataforma “lichess.org” asignando el nombre completo del mismo.
- Cada equipo deberá designar un Capitán.

### **De la participación.**

El sistema de competencia será el siguiente:

- Sistema Suizo a 6 rondas con tiempo de reflexión de 10 minutos por jugador con incremento de 5 segundos por cada jugada realizada, las rondas se pueden ajustar según el número de equipos inscritos.
- La competencia será por equipos.
- La puntuación obtenida por los 4 integrantes del equipo se sumará para integrar la puntuación por plantel en cada ronda.
- El plantel ganador, será el que sume más puntos en total, a lo largo de las rondas
- Los emparejamientos y desempates serán validados por la plataforma de Lichess.



## Calendario de Juego

Ronda 1:	17:00 hrs. de 25 de mayo
Ronda 2:	18:30 hrs. de 25 de mayo
Ronda 3:	17:00 hrs. de 26 de mayo
Ronda 4:	18:30 hrs. de 26 de mayo
Ronda 5:	17:00 hrs. de 27 de mayo
Ronda 6:	18:30 hrs. de 27 de mayo

### **Premiación.**

Se otorgarán diplomas a los integrantes de los equipos que hayan obtenido los 3 puntajes más altos.

### **Reglamento.**

Se aplicará el Reglamento de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y FENAMAC.

### **Junta técnica.**

Se llevará a cabo el 23 de mayo a las 17:00 horas con carácter de obligatoria, a través de la plataforma zoom.

### **Arbitraje.**

Será designado por el comité organizador.

### **Sanciones.**

En caso de que el sistema anti trampa de la plataforma detecte cualquier irregularidad en la cuenta de alguno de los jugadores, éste será dado de baja del torneo. Los resultados definitivos se publicarán 72 horas posteriores a la finalización del evento.

Queda estrictamente prohibido el uso de módulos de análisis o cualquier tipo de apoyo externo por parte de los jugadores.

### **Transitorios:**

Los casos no previstos en esta Convocatoria, serán resueltos por el comité organizador.