



VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



SEV
Secretaría
de Educación

SEMSys
Subsecretaría de Educación
Media Superior y Superior

COBAEV
Colegio de Bachilleres
del Estado de Veracruz

COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE VERACRUZ

CONVOCA

BECA DE CONOCIMIENTO, CULTURA Y DEPORTE



El Programa de Becas de Conocimiento, Cultura y Deporte se establece como un apoyo único y anual para alumnos que destacaron en primeros lugares en los Encuentros de Conocimiento, Cultura y Deporte a nivel estatal: que asistan a los encuentros Académicos, Culturales y Deportivos de los Colegios de Bachilleres de la zona Sur-Sureste y al Nacional de los Colegios de Bachilleres.

Esta beca se oferta como un estímulo al buen desempeño en las actividades académicas, culturales y deportivas para los alumnos que estén estudiando en el COBAEV; Por lo tanto en los meses de junio y noviembre se destina el presupuesto de la Beca.

BASES

1. El otorgamiento de beca se hará con base en los lineamientos vigentes para la asignación de Beca Conocimiento, Cultura y Deporte; que puede consultar en el siguiente link http://www.cobaev.edu.mx/becas/lineamientos_con_art_cul.pdf
2. El plantel recabará las solicitudes de beca y realizará una revisión y valoración para el correcto cumplimiento de los requisitos.
3. El número de becas dependerá de la disponibilidad presupuestal del Colegio de Bachilleres del Estado de Veracruz.
4. Los alumnos que resulten ganadores podrán recibir **un estímulo de \$2,000.00 (Dos mil pesos 00/100 M.N.) para los Encuentros Estatales y \$2,500.00 (Dos mil quinientos pesos 00/100 M.N.) para los Encuentros Sur-Sureste.**

REQUISITOS

1. Formato de solicitud de beca.
2. Ser alumno regular, presentando copia del kárdex de calificaciones conforme a la convocatoria emitida por la Institución Organizadora para los encuentros Estatales y Sur-Sureste.
3. Copia del diploma (individual o grupal), medalla o trofeo otorgado a los ganadores.

Xalapa-Equez., Ver., a 08 de enero de 2021.

DR. ANDRÉS AGUIRRE JUÁREZ
DIRECTOR GENERAL DEL COBAEV